

Dra. Maria Amelia Eliseo



Docente Investigador
Ciencias de la Computación

Información de Contacto

Teléfono:

+55 11 2766-7465

Email:

mamelia@mackenzie.br

Web personal:

<https://mackleaps.mackenzie.br/mamelia>

Google Académico:

<https://scholar.google.com/citations?hl=es&user=jUA8R30AAAAJ>

Scopus:

<https://www.scopus.com/authid/detail.uri?authorId=37161117700>

Researchgate:

<https://www.researchgate.net/profile/Maria-Eliseo-2>

ORCID:

<https://orcid.org/0000-0003-0913-3259>

Perfil profesional

Profesora investigadora en la Universidad Presbiteriana Mackenzie, São Paulo, Brazil, atuando en carreras de pregrado y posgrado. Es professora en el Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada (Programa de Posgrado en Computación Aplicada). Coordinadora de investigación de la Facultad de Computación e Informática (FCI). Es miembro del grupo de investigación TecInt - Tecnologías Interactivas y MackLeaps - Laboratorio de Estudios de Ambientes de Producción de Software.

Investigadora en área de Interacción Humano-Computador, Tecnologías Web (Accesibilidad y Usabilidad), Diseño de Interfaces, Realidad Virtual y Aumentada. Ha dirigido tesis de investigación de pregrado y posgrado.

Educación

- **Doctorado en Ingeniería Electrónica y Computación**
Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA.
- **Maestría en Educación, Arte e Historia de la Cultura**
Universidad Presbiteriana Mackenzie.
- **Especialización en Praxis Artística y Terapéutica – Interfaz Arte y Salud**
Universidad de São Paulo - USP.
- **Arquitectura y Urbanismo**
Universidad de São Paulo - USP.

Docencia

Pregrado: Ciencia de la Computación

- Interacción Humano-Computador
- Fundamentos web

Pregrado: Juegos Digitales

- Level Design

Posgrado: Maestría en Computación Aplicada

- Organización y Arquitectura de Sistemas Interactivos
- Diseño de Interacción y Experiencia de Usuario



Reconocimientos

- Coordinadora de investigación de la Facultad de Computación e Informática (FCI), 2021-fecha.
- Best Paper Award - ICCSA 2020

Áreas de interés

- Experiencia de Usuario.
- Interacción Humano – Tecnología.
- Diseño de Interacción.
- Tecnología Educativa.
- Videojuegos.

Conferencias Magistrales

- Ambientes para educação inclusiva: reflexões e experiências, Universidade Presbiteriana Mackenzie, **Brazil-2022**.
- III Workshop de Educação Inclusiva, Universidad de Granada, **España-2022**.
- II Workshop de Educação Inclusiva, Universidade Portucalense, Porto, **Portugal-2021**.
- I Workshop de Educación Inclusiva, Universidad de Lleida, **España-2021**.
- Colloquium in Computer Education 2020: Accessible Education, Universidad de la República, **Uruguay-2020**.
- Ecosistemas Digitales para el aprendizaje, Ce.R.P. del Norte, **Uruguay-2020**.
- Workshop SELI: Accessible Education, Pedagogical University of Cracow, **Poland-2020**.
- Workshop SELI: Accessible Education, Hacettepe University, **Turkey-2020**.
- Smart Ecosystem for Learning and Inclusion, AAB College, **Kosovo-2020 (online)**.

Grupos de investigación

- Laboratorio de Tecnologías Interactivas, [LTI](#).
- Laboratorio de Estudios de Ambientes de Producción de Software, [MackLEAPS](#).
- Red Iberoamericana de Interacción Humano Computadora, [HCI-COLLAB](#).
- Red Iberoamericana en Desarrollo de Videojuegos, [VG-COLLAB](#).

Proyectos de Investigación

- Avaliação de TICs para impulsar a transformação tecnológica de micro e pequenas empresas na incorporação da Indústria 4.0 com foco nos fatores humanos, Universidade Presbiteriana Mackenzie, 2022 – actual.
- Objetos de aprendizagem para apoio em práticas de residência de software MackLeaps, Universidade Presbiteriana Mackenzie, 2022 – actual.
- SELI - Smart Ecosystem for Learning and Inclusion, ERANET, 2019-2022.
- Pesquisa e desenvolvimento de ambientes virtuais tridimensionais voltados para a educação e cultura, Universidade Presbiteriana Mackenzie, 2016-2021.