

# Dra. Valéria Farinazzo Martins



**Docente Investigador**  
**Ciencia de la Computación**

## Información de Contacto

**Teléfono:**

+55 11 21148301

**Email:**

[valeria.farinazzo@mackenzie.br](mailto:valeria.farinazzo@mackenzie.br)

**Google Académico:**

<https://scholar.google.com.br/citations?user=7l-RIHoAAAAJ&hl=pt-BR&oi=ao>

**Researchgate:**

<https://www.researchgate.net/profile/Valeria-Martins-3>

**ORCID:**

<https://orcid.org/0000-0002-5058-6017>

## Perfil profesional

Profesora del Programa de Pós-Graduação em Distúrbios do Desenvolvimento (Programa de Posgrado en Trastornos del Desarrollo) y del Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada (Programa de Posgrado en Computación Aplicada) de la Universidade Presbiteriana Mackenzie (UPM), São Paulo, Brasil.

Ha trabajado en el mercado con interacción de voz y también es especialista en Realidad Virtual y Realidad Aumentada. Actualmente es la representante latinoamericana del AIPO (Asociación Interacción Persona-Ordenador), España.

Es investigadora en el área de Ciencias de la Computación, especialmente en el área de Interacción Humano-Computadora. Ha estado trabajando en la aplicación de su experiencia a problemas en el área de Educación y Salud, especialmente con accesibilidad e inclusión digital.

## Educación

- **Doctorado en Ciencias**  
*Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (POLI-USP), Brasil.*
- **Maestría en Ciencia de la Computación**  
*Universidade Federal de São Carlos, Brasil.*
- **Grado em Ciencia de la Computación**  
*Universidade Estadual Paulista, São José do Rio Preto, Brasil.*

## Docencia

### Pregrado: Ciência da Computação, Sistemas de Informação, Análise e Desenvolvimento de Sistemas (UPM)

- Programación Básica y Laboratorio
- Interfaz Humano-Computadora
- Estructura de Datos
- Computación Gráfica
- Análisis de Algoritmos

### Posgrado: Mestrado Profissional em Computação Aplicada (UPM)

- Algoritmos y Programación

## Reconocimientos

- Coordinador Adm en Apple Developer Academy, de la Universidade Presbiteriana Mackenzie, Brasil , 2022 - Actual
- Coordinador del Pregrado en Ciencia de la Computación, de la Universidade Presbiteriana Mackenzie, Brasil , 2021-2022.
- Coordinador del Pregrado en Juegos Digitales, de la Universidade Presbiteriana Mackenzie, Brasil, 2021-2022.
- Coordinador del Pregrado en Ciencia de la Computación, de la Universidade Presbiteriana Mackenzie, Brasil, 2010-2013.
- Coordinador del Comité de Ética en Investigación de la Universidade Presbiteriana Mackenzie, Brasil, 2019 – 2021.
- Best Paper Award, VIII Jornadas Iberoamericanas de HCI, 2021.
- Best Paper Award, ICCSA, 2020.

## Áreas de interés

- Interfaces de Voz.
- Experiencia de Usuario.
- Realidad Virtual y Aumentada.
- Tecnología Educativa.
- Tecnología y Salud.
- Videojuegos.
- IoT.

## Conferencias Magistrales

- Interfaces de usuario por voz - un panorama tecnológico, de mercado y ético, Universidad de las Ciencias Informáticas, **Cuba-2022.**
- Seguridad de la información en sistemas interactivos y educativos, Universidad Mayor de Chile, **Chile-2022.**
- Tecnologia da Informação e Comunicação e Acessibilidade, Ciclo de Palestras em Distúrbios do Desenvolvimento, Universidade Presbiteriana Mackenzie, **Brasil-2022.**
- I Workshop de Educación Inclusiva, Universidad de Lleida, **España-2021.**
- II Workshop de Educação Inclusiva, Universidade Portucalense, Porto, **Portugal-2021.**
- Accesibilidad Web: mitos y verdades, Universidad Mayor de Chile, **Chile-2020.**
- SELI - Smart Ecosystem for Learning and Inclusion, I Encontro de Tecnologia, Políticas Públicas e Covid-19, Universidade Presbiteriana Mackenzie, **Brasil-2020.**

## Grupos de investigación

- Laboratorio de Tecnologías Interactivas (LTI), Universidade Presbiteriana Mackenzie.
- Vocal en la Latinoamérica de Asociación Interacción Humano-Ordenador (AIPO), España
- Red Iberoamericana de Interacción Humano Computadora, [HCI-COLLAB.](#)
- Red Iberoamericana en Desarrollo de Videojuegos, [VG-COLLAB.](#)

## Proyectos de Investigación

- Avaliação de TICs para impulsionar a transformação tecnológica de micro e pequenas empresas na incorporação da Indústria 4.0 com foco nos fatores humanos, Universidade Presbiteriana Mackenzie, 2022 – actual.
- SELI - Smart Ecosystem for Learning and Inclusion, ERANET, 2019-2022.
- Tecnologias Interativas Aplicadas à Saúde e Educação, 2018 – Actual.
- Cyberbullying - Ampliando a compreensão para melhorar a conscientização e prevenção nos ambientes educacionais, 2020 – Actual.